

WZÓR FORMULARZA ZGŁOSZENIA PROJEKTU DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO



ZGŁOSZENIE PROJEKTU DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO str. 1/2

zastosować wyłącznie w wyjątkowych i przysposzyc procedurę

II. Charakterystyka zgłaszanego projektu

Nazwa zgłaszanego projektu:
PLAC ZABAW I MINI BOJSKO
(należy określić tytuł projektu, informujący o jego treści)

Lokalizacja zgłaszanego projektu:
**LESNO 05-084 208 UL. TUWIMA I UL. LESNEJ
 IDENTYFIKATOR DZIAŁKI 143204-2.001.1028/2**
(należy wskazać miejsce realizacji projektu - jeżeli jest to możliwe, podać adres, numer geodezyjny działki lub opisać obszar w sposób, który umożliwi jego identyfikację)

Przedmiot projektu:

<input type="checkbox"/> edukacja/kultura	<input type="checkbox"/> drogi i komunikacja publiczna	<input type="checkbox"/> ochrona środowiska/zieleni
<input type="checkbox"/> pomoc społeczna	<input type="checkbox"/> sport	<input checked="" type="checkbox"/> przestrzeń publiczna
<input type="checkbox"/> inna		

(należy zaznaczyć co najmniej jedną kategorię tematyczną, do której należy)

Szczegółowy opis projektu i uzasadnienie potrzeby jego realizacji:

PROJEKT WYMAGA EKSPERTYZY ARCHEOLOGICZNEJ POMIĘDZY DZIAŁKĄ
 MIMO ŻE JAKIS RAS TEMU BYŁ TAM PLAC ZABAW POSIADA STATUS
 MIEJSCA ARCHEOLOGICZNEGO. PO PRZEPROWADZENIU ZADAN MOŻLIWA
 JEST BUDOWA PLACU ZABAW I MINI BOJSKA. JEDNYM Z OTOCZENIA
 JEST BARDZO TAKIEGO MIEJSCA PRZY TAK DŁGIM SKUPISKO MIESZKAŃCÓW
 DZIECI MIAŁY BY SWOJE MIEJSCE DO ZABAWY I ROZWOJCU. WYBÓR
 DOBREJ LOKALIZACJI JEST GWARANCJĄ PEŁNEGO TEJ WYKONANIA
 TO MIEJSCE JEST JUŻ SPRAWDZONE!

PROPONUJE, NADY TRZYBY PODZIELIC NA DWA ETAPY

1. ETAP 2 FUNDUSZU OBYWATELSKIEGO
 - a). PRACE (EKSPERTYZA) ARCHEOLOGICZNE
 - b). BUDOWA PLACU ZABAW
2. ETAP INNE ŚRODKI - BUDOWA PRYSKA